

Enfants sur Internet : surfer en toute sécurité

Jungle pleine de dangers ou véritable outil d'apprentissage ? Internet déboussole les parents. Reportage, samedi, lors des Rencontres de la famille, à Niort.

A peine ont-ils mis un pied dans une des salles du musée d'Agesci, aménagée pour l'occasion en salle informatique, que leurs petits yeux se braquent sur les écrans d'ordinateur. « Vous êtes venus pour quoi ? » « Pour jouer ! » Christine, maman de deux petites filles, accompagne sa dernière à l'atelier « nouvelles technologies », mis en place dans le cadre des Rencontres autour de la famille. Maman ferme, oui, mais pas maman bornée. « On leur dit qu'il faut faire attention, qu'Internet, ça peut être dangereux, explique-t-elle. Pour la plus grande, Facebook (1), c'est non. Il y a déjà MSN. Mais il ne faut pas être rigide : certains enfants ont des cours d'informatiques depuis la maternelle ! C'est un peu comme les radios libres qui, à l'époque, faisaient peur. C'est aux parents de faire attention, d'activer le contrôle parental. Et surtout, pas d'ordinateur dans la chambre ! On doit pouvoir surveiller. »

Espace ambivalent

Pour Julien Tramaux, chargé de projets au comité départemental d'éducation pour la santé, la toile est un espace ambivalent : « Nous avons fait une démonstration de "chatroulette" aux parents qui ne connaissaient pas (2), confie



Pour les plus jeunes, Internet peut-être un espace d'apprentissage, si son usage est étroitement contrôlé. Même chose pour les jeux vidéo, qui participent au développement d'un enfant s'ils correspondent bien à son âge.

l'intervenant, qui anime l'atelier « nouvelles technologies ». Sur cinq personnes rencontrées, on est tombé sur un exhibitionniste. Évidemment, les parents ont été choqués. Mais le Web, c'est comme une bibliothèque : il y a des rayons qui ne sont pas faits pour les enfants. On ne laisse pas un gamin de 12 ans lire du Sade. » D'où l'importance de sensibiliser les pa-

rents au contrôle : surveillez votre bambin, ne le laissez pas surfer seul sur la toile. Rappelez aux ados qu'on ne peut pas dire n'importe quoi sur un blog, ni poster n'importe quelle photo. Internet fonctionne un peu comme un espace public. « Est-ce qu'on plante un panneau devant chez soi, sur lequel on inscrit en gros ses coordonnées bancaires et

son numéro de téléphone ? Non. Internet, c'est la même chose. »

Matthieu Le Gall
nr.niort@nrco.fr

(1) Facebook est un réseau social virtuel. MSN permet de dialoguer, en temps réel, avec ses contacts.

(2) Site Web de messagerie instantanée et de visiophonie (par webcam) qui met des internautes en relation, de manière aléatoire.

en savoir plus

Une signalétique



Pegi, système européen d'information sur le jeu, guide les parents.

Comment savoir si le jeu vidéo auquel joue mon enfant est bien adapté à son âge ? Le système Pegi classe les jeux vidéo en fonction de deux critères : l'âge recommandé et le type de contenu présent dans le jeu (langage grossier, nudité, discrimination, incitation au pari, référence à la consommation de drogues, etc.) Un ou plusieurs logos sont donc apposés sur la jaquette du jeu, ou sur le site de l'éditeur, lorsque votre enfant joue en ligne. C'est la loi. Si, toutefois, vous souhaitez vérifier la classification par âge d'un jeu spécifique : <http://www.pegi.info/fr/index/id/517>

... “ Favoriser la présence d'un adulte ”

Il est psychologue-clinicien et psychanalyste à Poitiers. Samedi, Mustafa Kuru animait une conférence intitulée « Les grandes étapes qui font la vie », au musée d'Agesci.

Internet, jeux vidéos, téléphones portables : pour les enfants, les sollicitations sont nombreuses. Est-il plus difficile, aujourd'hui, d'être parents ?

« Oui. Les informations concernant le fonctionnement psychologique de l'individu sont plus dévoilées que par le passé. Les parents les connaissent, et se posent de plus en plus de questions quant à l'éducation de leurs enfants. »

D'un côté l'autorité, de l'autre un certain laisser-faire. Comment trouver l'équilibre ?

« Il y a, en schématisant, deux grands modèles d'éducation. D'un côté, une éducation



Mustafa Kuru, psychanalyste.

pré-1968, qui privilégie une approche dure, voire dictatoriale. De l'autre, une éducation centrée sur la liberté et le plaisir. En gros, une éducation post-1968. Or, ces deux approches peuvent être dangereuses pour la construction psychologique de l'individu. Une éducation trop militaire bloquera son développement. Le

laisser-faire peut être encore plus problématique : chaque être humain grandit avec, dès sa naissance, un “ grand vide ”. C'est ce vide qui le pousse à aller vers les autres. Mais ce vide peut être synonyme d'angoisse. Dans ce contexte, laisser un enfant errer sans lui donner de règles, de lois ou de repères auxquels s'accrocher, c'est très risqué. »

Comment le psychanalyste juge-t-il Internet ?

« Comme n'importe quel outil, il n'est intéressant que s'il s'accompagne de la présence d'un adulte. S'il est seul, l'enfant risque d'être submergé. Ça peut être très traumatisant, notamment dans le cadre de questions d'ordre sexuel. Prenez un adolescent qui se demande où il va, qui a des angoisses difficiles à gérer. Confronté à des choses violentes, il peut être déstabilisé. »

point de vue

Diabolisation

Comment ne pas s'inquiéter, lorsqu'on est parent, devant les dangers potentiels d'Internet ?

Blogs, « tchats » ou jeux en ligne évoquent aussitôt de mauvaises rencontres et des comportements addictifs. Sur la toile, tout n'est qu'à un clic de souris. Le bon, qui éduque et informe, comme le mauvais, qui peut traumatiser.

Mais désigner Internet comme unique responsable serait un erreur. S'en débarrasser, loin d'être la solution !

Vos enfants l'utilisent dans le cadre scolaire. Sans compter vos propres recherches. Si l'on s'en sert avec raison, c'est un formidable outil de connaissance et d'apprentissage. Diaboliser la toile c'est, surtout, passer à côté du problème : comme n'importe quel espace d'expression, il doit être abordé avec prudence et responsabilité.

le chiffre

25

C'est, en millions, le nombre de personnes possédant un compte Dofus, du nom de ce jeu en ligne qui fait un carton chez les pré-ados.

Dofus est un jeu inspiré par l'univers des mangas. Le joueur possède son avatar (un double informatique), qu'il fait évoluer au gré des péripéties. Une quête fantastique au cours de laquelle il tente de récolter une monnaie virtuelle, appelée « kama ». Attention : Dofus est déconseillé aux moins de 12 ans, comporte des scènes de violence et des dialogues qui peuvent heurter la sensibilité d'un jeune public.

repères

> **Jeux vidéo.** Des entreprises de l'Internet et des éditeurs se sont unis à l'État pour créer un site, pédagogieux, qui répond aux questions que peuvent se poser les parents sur l'univers des jeux vidéo. www.pedagojeux.fr

> **Internet.** L'association E-enfance veut permettre aux enfants et aux ados de se servir des nouvelles technologies avec un maximum de sécurité. Une mine de renseignements pour les parents. www.e-enfance.org